

HONE & STONE - EZE-LAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE

[Herramientas armero y acces](#) > [Preparacion y pavonadores para el metal](#) > [Piedras](#)

Económico, Rápido, Duradero

Millones de bordes de corte de diamante unidos permanentemente a una placa de acero de 2" x 3/4" para una acción de corte universal en cualquier dirección.



Atributos

- Nombre: [EZE-LAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE](#)
- Fabricante: [EZE-LAP DIAMOND](#)
- N.º de producto: 290100002
- N.º fabr.: LM
- Estilo: Diamond
- Peso de entrega: 0.023kg
- Altura de envío: 6mm
- Ancho de envío: 36mm
- Longitud de envío: 188mm
- UPC: 081819120028

Detalles del artículo

Hecho en USA

Índice

- Página principal
- HONE & STONE EZELAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE Guía de Instrucciones de Seguridad
- Sobre nosotros

HONE & STONE EZELAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE Guía de Instrucciones de Seguridad

Introducción

Gracias por elegir el HONE & STONE EZELAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE. Esta guía proporciona instrucciones de seguridad importantes para garantizar el uso seguro y efectivo de este producto. Por favor, lee esta guía cuidadosamente antes de usar el producto.

Diretrices Generales de Seguridad

- Siempre utiliza el producto como se pretende y de acuerdo con estas instrucciones de seguridad.
- Mantén el producto fuera del alcance de niños e individuos vulnerables.
- Inspecciona regularmente el producto en busca de signos de desgaste o daño antes de usarlo.
- Usa equipo de protección personal (EPP) apropiado, como guantes y gafas de seguridad durante el uso.
- Si experimentas alguna incomodidad o notas un comportamiento inusual del producto, deja de usarlo inmediatamente.
- Informa sobre cualquier producto inseguro o accidente a las autoridades pertinentes.

Precauciones de Seguridad Específicas para el Uso

- Asegúrate de que la superficie en la que trabajas sea estable y segura para prevenir accidentes.
- Evita aplicar fuerza excesiva mientras usas el hone y stone; deja que los bordes cortantes de diamante hagan el trabajo.
- No utilices el producto para fines distintos a los especificados en esta guía.
- Mantén siempre tus manos y otras partes del cuerpo alejadas de los bordes cortantes mientras esté en uso.
- Almacena el producto en un lugar seco cuando no esté en uso para prevenir óxido y daños.

Instrucciones para la Instalación y Uso

1. Preparación:

- Asegúrate de que tu área de trabajo esté limpia y libre de obstrucciones.
- Reúne todas las herramientas y materiales necesarios antes de comenzar.

2. Usando el HONE & STONE:

- Sostén el mango de plástico de manera segura con una mano.
- Coloca el hone y stone en el ángulo deseado contra el material que deseas trabajar.
- Aplica presión ligera y mueve el hone y stone en un movimiento suave y controlado. Evita movimientos bruscos.

3. Cuidado PostUso:

- Despues de usar el hone y stone, límpialo con un paño húmedo para eliminar cualquier residuo.
- Seca el producto completamente para prevenir la acumulación de humedad.

Instrucciones de Eliminación

- Elimina el producto de acuerdo con las regulaciones locales.
- No elimines el producto en la basura doméstica a menos que se confirme que es seguro hacerlo.
- Considera reciclar el producto si es posible, especialmente los componentes de acero.

Información de Contacto para Más Soporte

Para cualquier pregunta o inquietud sobre la seguridad o el uso del HONE & STONE EZELAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE, por favor consulta la información de contacto del fabricante. Asegúrate de tener los detalles del producto listos para una respuesta más eficiente.

Al seguir estas instrucciones de seguridad, puedes asegurar una experiencia segura y efectiva con tu HONE & STONE EZELAP DIAMOND MEDIUM DIAMOND HONE & STONE. Gracias por tu atención a la seguridad.

Sobre nosotros

Brownells Iberica

Brownells Iberica - El mayor proveedor de accesorios para el Tiro, Piezas y herramientas del armero.

Ibérica de Armerías S.C.C.L.
Poligon Industrial Molí D'En Xec

C/ Barneda, 30

08291 Ripollet (Barcelona).

www.brownells.es