

GUNSMITH'S RAWHIDE MALLET - C.S. OSBORNE RAWHIDE MALLET NO. 1

[Herramientas armero y acces](#) > [Herramientas generales para armeros](#) > [Martillos](#)

El "Toque Suave" Perfecto Para Madera y Metal Acabado

Ideal para golpear suavemente una acción con cañón durante el fresado o para mover hacia adelante y hacia atrás un deslizamiento de 1911 al ajustarlo al marco. No dañará la madera ni el metal. La cabeza está hecha completamente de cuero crudo enrollado. Mango de hickory blanco.



Atributos

- Nombre: [C.S. OSBORNE RAWHIDE MALLET NO. 1](#)
- Fabricante: [C.S. OSBORNE](#)
- N.º de producto: 672196001
- N.º fabr.: 11054
- Estilo: Rawhide
- Peso: 4 oz
- Talla: 1 1/4
- Peso de entrega: 0.136kg
- UPC: 096685110547

Detalles del artículo

Hecho en USA

Índice

- [Página principal](#)
- [Instrucciones de Seguridad del MARTILLO DE CUERO CRUDO GUNSMITH'S C.S. OSBORNE NO. 1](#)
- [Sobre nosotros](#)

Instrucciones de Seguridad del MARTILLO DE CUERO CRUDO GUNSMITH'S C.S. OSBORNE NO. 1

Introducción

Gracias por elegir el MARTILLO DE CUERO CRUDO GUNSMITH'S C.S. OSBORNE NO. 1. Este martillo está diseñado para golpear suavemente y realizar acciones de ajuste durante tareas de carpintería y armero. Para garantizar tu seguridad y la longevidad del producto, por favor, lee y sigue estas instrucciones de seguridad cuidadosamente.

Directrices Generales de Seguridad

- Siempre inspecciona el martillo antes de usarlo para asegurarte de que esté libre de daños.
- Usa el martillo solo para su propósito previsto: golpear suavemente acciones con cañón o mover deslizamientos hacia adelante y hacia atrás.
- Mantén el martillo fuera del alcance de los niños para prevenir accidentes.
- Almacena el martillo en un lugar seco para evitar daños al cuero crudo y al mango.
- Informa sobre cualquier preocupación de seguridad o problemas con el producto a las autoridades correspondientes.

Precauciones de Seguridad Específicas para el Uso

- Asegúrate de estar en una posición estable al usar el martillo para prevenir resbalones o caídas.
- Evita usar fuerza excesiva al golpear o mover; esto podría dañar la pieza de trabajo o el propio martillo.
- No uses el martillo en materiales que puedan romperse o astillarse, ya que esto puede causar lesiones.
- Si el martillo muestra signos de desgaste o daño, deja de usarlo inmediatamente.
- Siempre usa el equipo de protección personal (EPP) adecuado, como gafas de seguridad, al usar el martillo.

Instrucciones para la Instalación y Uso

1. **Preparación:** Antes de usar el martillo, asegúrate de que tu espacio de trabajo esté limpio y organizado.
2. **Posicionamiento:** Sostén el martillo por el mango de hickory blanco, asegurándote de tener un agarre firme.
3. **Técnica de Golpeo:**
 - Para ajustar una acción con cañón, golpea suavemente el martillo sobre la superficie.
 - Para mover un deslizamiento de 1911, posiciona el deslizamiento correctamente y aplica golpes controlados para moverlo hacia adelante y hacia atrás.
4. **Cuidado PostUso:**
 - Después de usar, limpia el martillo con un paño seco para eliminar cualquier residuo.
 - Almacena el martillo en un lugar seguro, alejado de la humedad y temperaturas extremas.

Instrucciones de Eliminación

- Desecha el martillo de acuerdo con las regulaciones locales sobre productos de madera y cuero crudo.
- Si el martillo está dañado más allá de su uso, considera reciclar los materiales cuando sea posible.

Información de Contacto para Soporte Adicional

Para cualquier consulta relacionada con la seguridad o problemas del producto, por favor, contacta a tu minorista local o fabricante. Asegúrate de tener los detalles del producto a mano para una respuesta más eficiente.

Gracias por tu atención a estas instrucciones de seguridad. Tu seguridad y satisfacción son nuestras principales prioridades.

Sobre nosotros

Brownells Iberica

Brownells Iberica - El mayor proveedor de accesorios para el Tiro, Piezas y herramientas del armero.

Ibérica de Armerías S.C.C.L.
Poligon Industrial Molí D'En Xec

C/ Barneda, 30

08291 Ripollet (Barcelona).

www.brownells.es